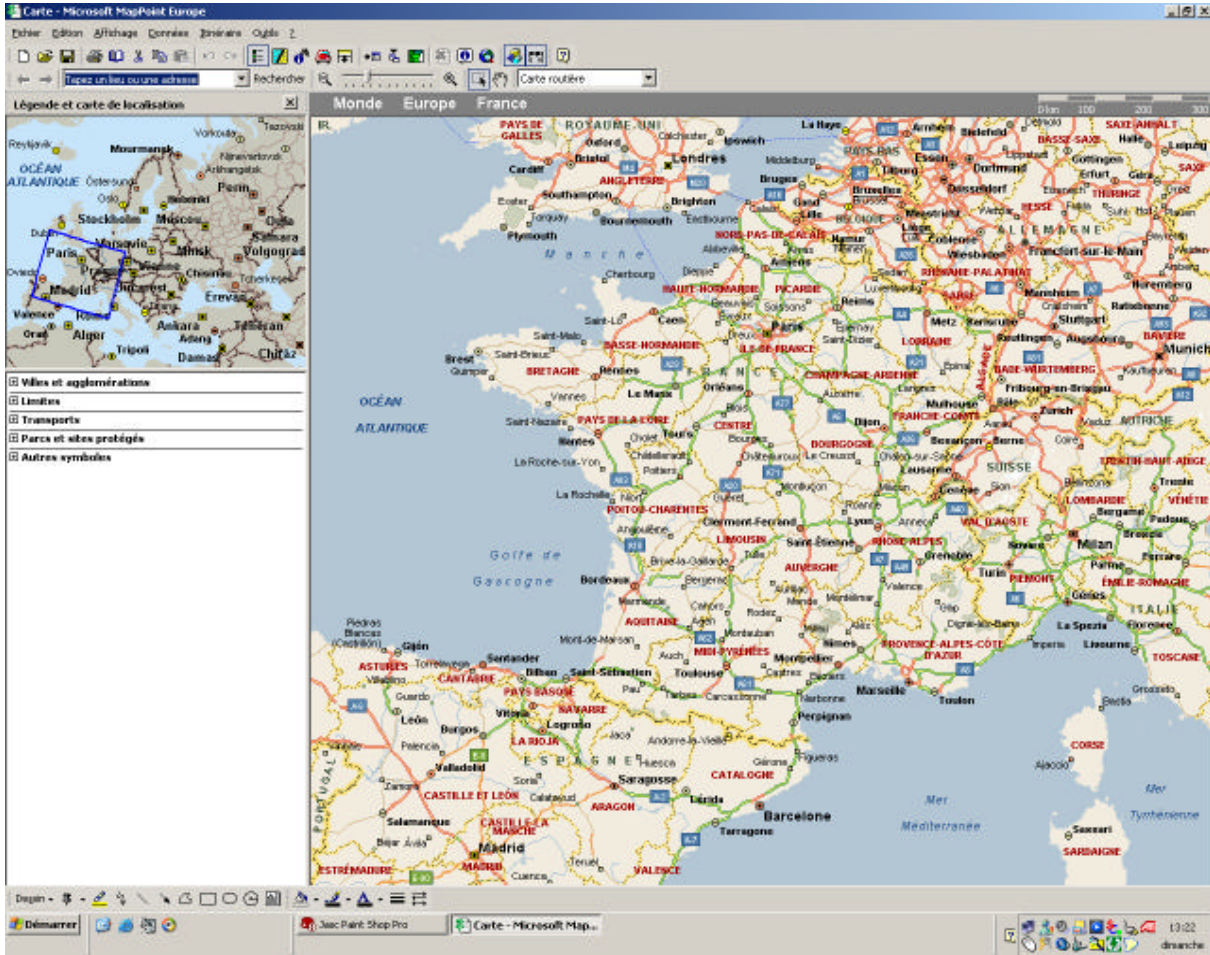


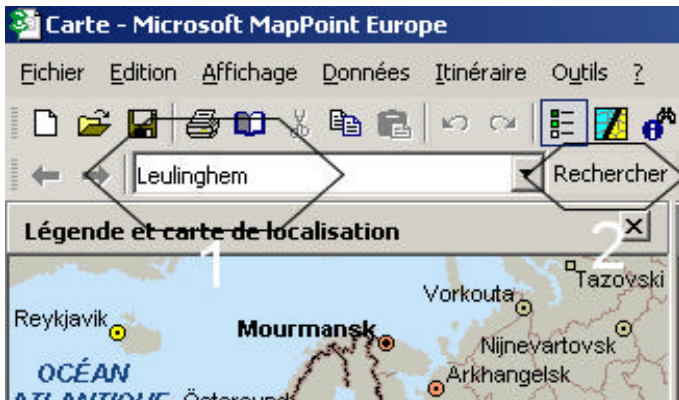
Création d'une carte pour Pocket Streets avec Microsoft MapPoint 2004

1. Présentation du logiciel

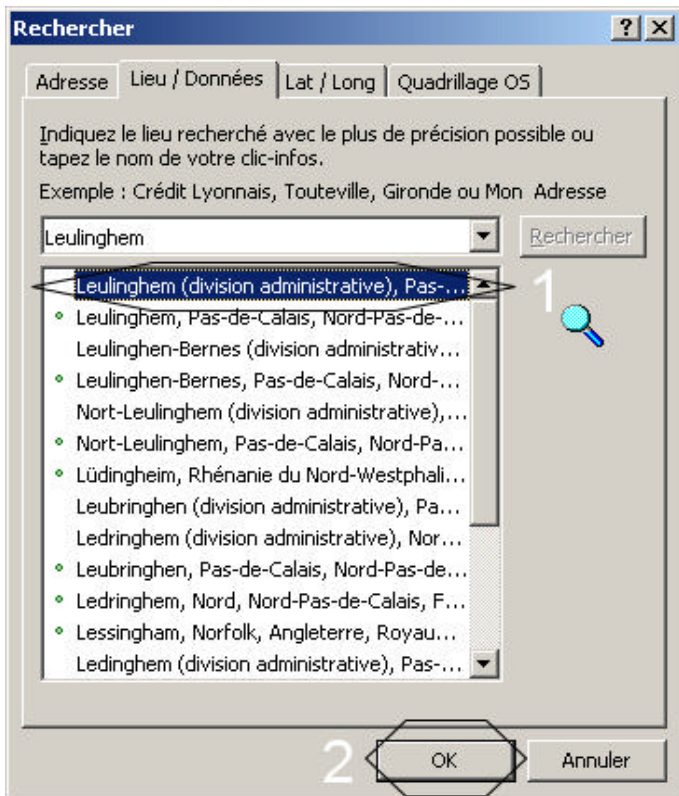


Voici la fenêtre type que vous obtenez en lançant Microsoft MapPoint 2004 ou Microsoft Autoroute Express 2004

2. Sélection de la ville de référence



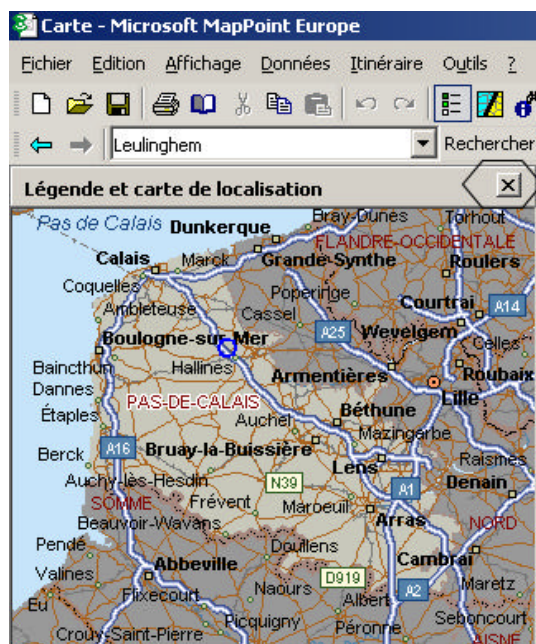
- « 1 », vous devez inscrire le nom de la ville qui servira de référence à votre carte (elle sera le centre de la carte)
- « 2 », vous cliquez sur rechercher



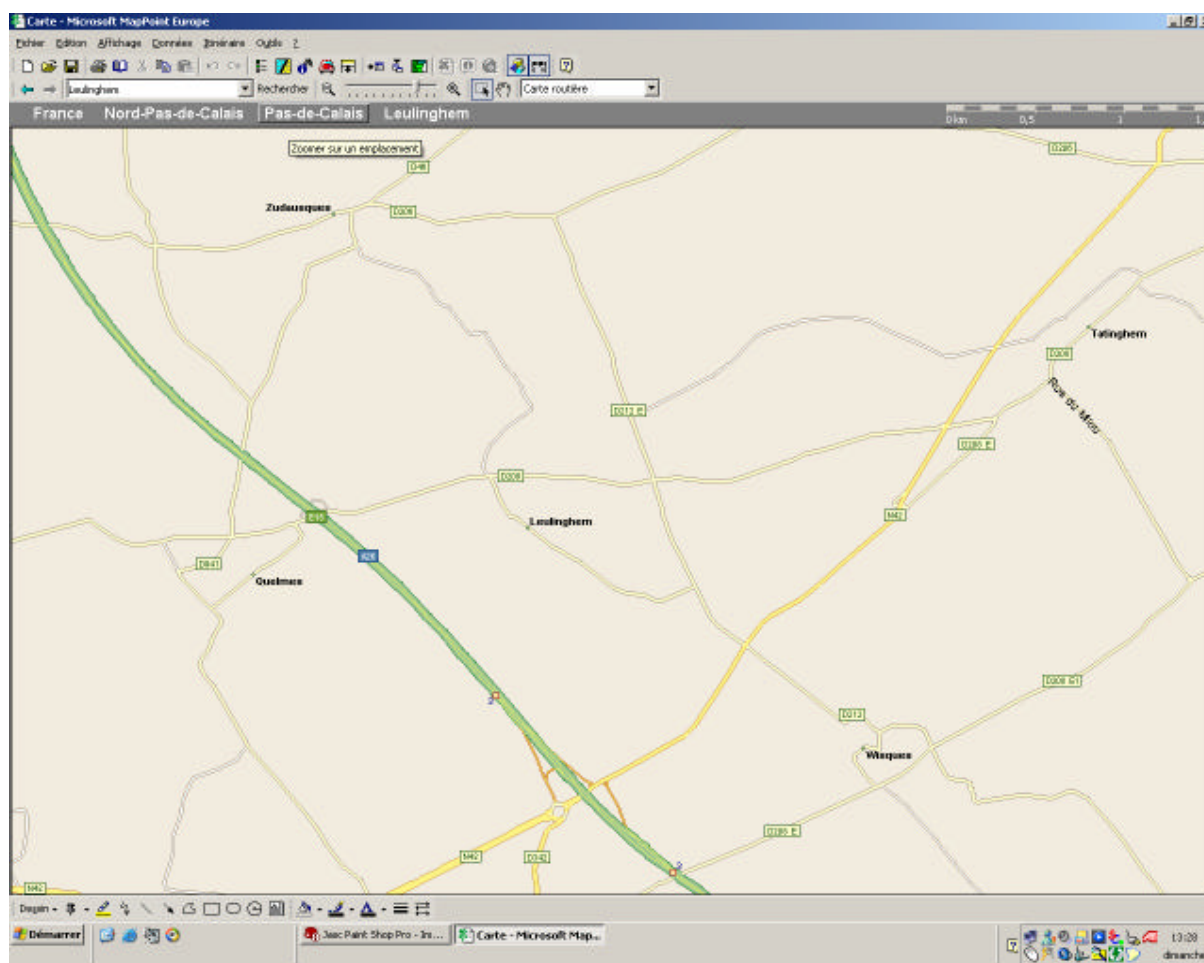
Vous obtenez cette fenêtre qui affiche le résultat de votre recherche

- « 1 », vous sélectionnez la ville
- « 2 », vous cliquez sur OK

3. Affichage de la carte

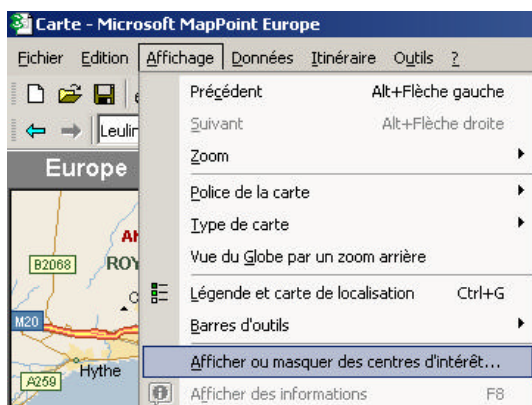


Afin de mieux visualiser la carte obtenue, vous devez fermer le volet de gauche en cliquant sur le symbole entouré et vous obtenez alors cette interface

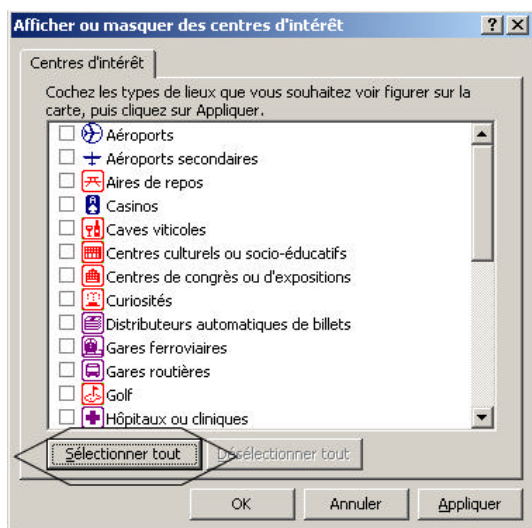


4. Centres d'intérêts du logiciel

Il est possible de sélectionner les centres d'intérêts à afficher

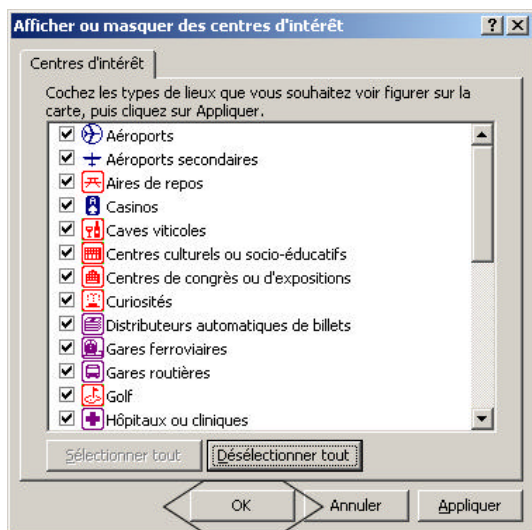


- Cliquez sur « Affichage » puis « Afficher ou masquer des centres d'intérêts... »



Une liste apparaît avec tous les centres d'intérêts disponibles

- Pour ma part, je sélectionne toujours « Sélectionner tout »



Vous obtenez alors cette fenêtre

- Validez par « OK »

5. Centres d'intérêts personnels

Il est possible de créer ses propres centres d'intérêts



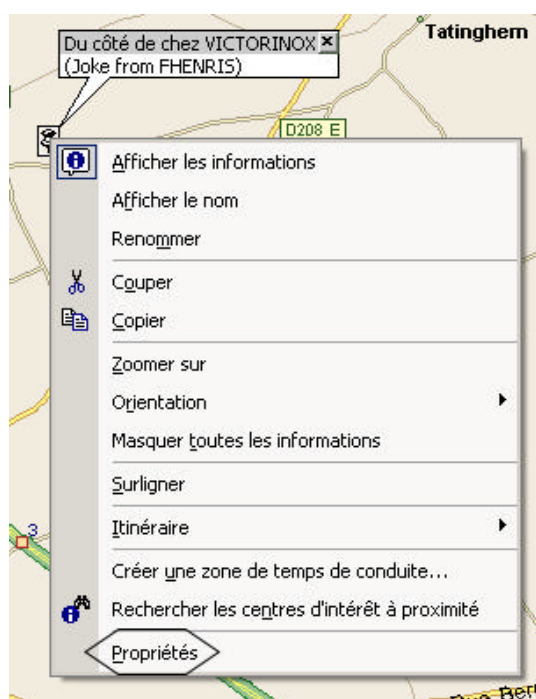
- Cliquez sur le symbole ressemblant à une punaise



- Puis cliquez sur l'endroit que vous voulez marquer



Vous pouvez alors personnaliser ce point d'intérêt en lui donnant un nom (zone grisée) et ajouter un commentaire (zone blanche)



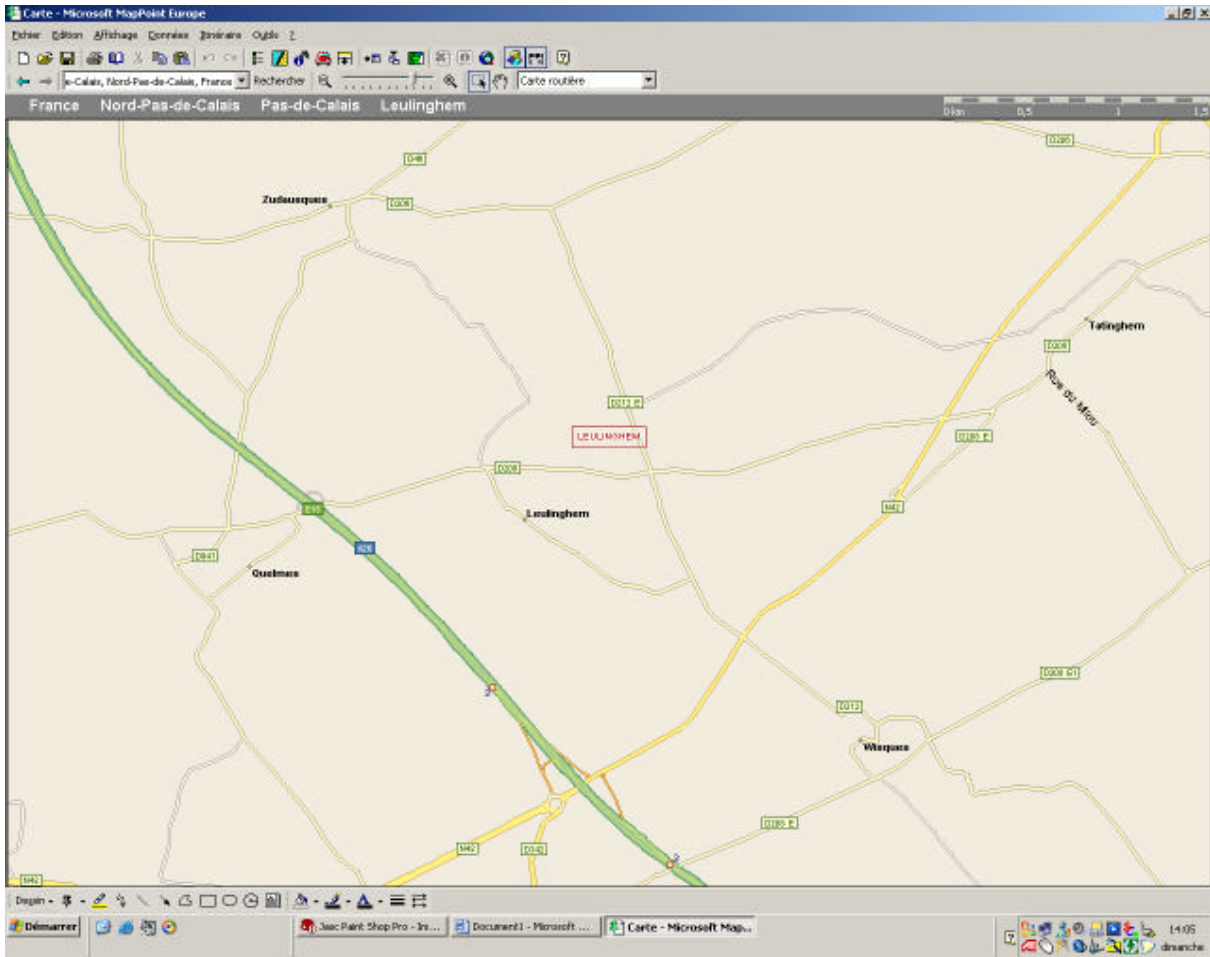
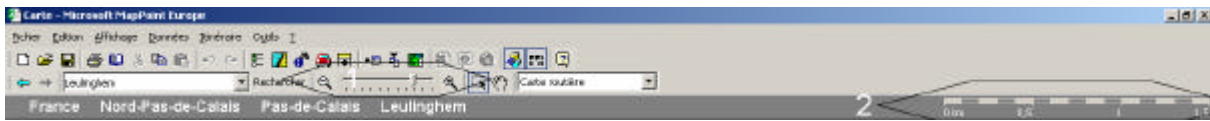
En cliquant avec le bouton droit sur le symbole puis sur « Propriétés », vous pourrez modifier l'icône



Il nous reste plus qu'à choisir l'image représentant votre point d'intérêt...

6. Sélection de la zone à exporter

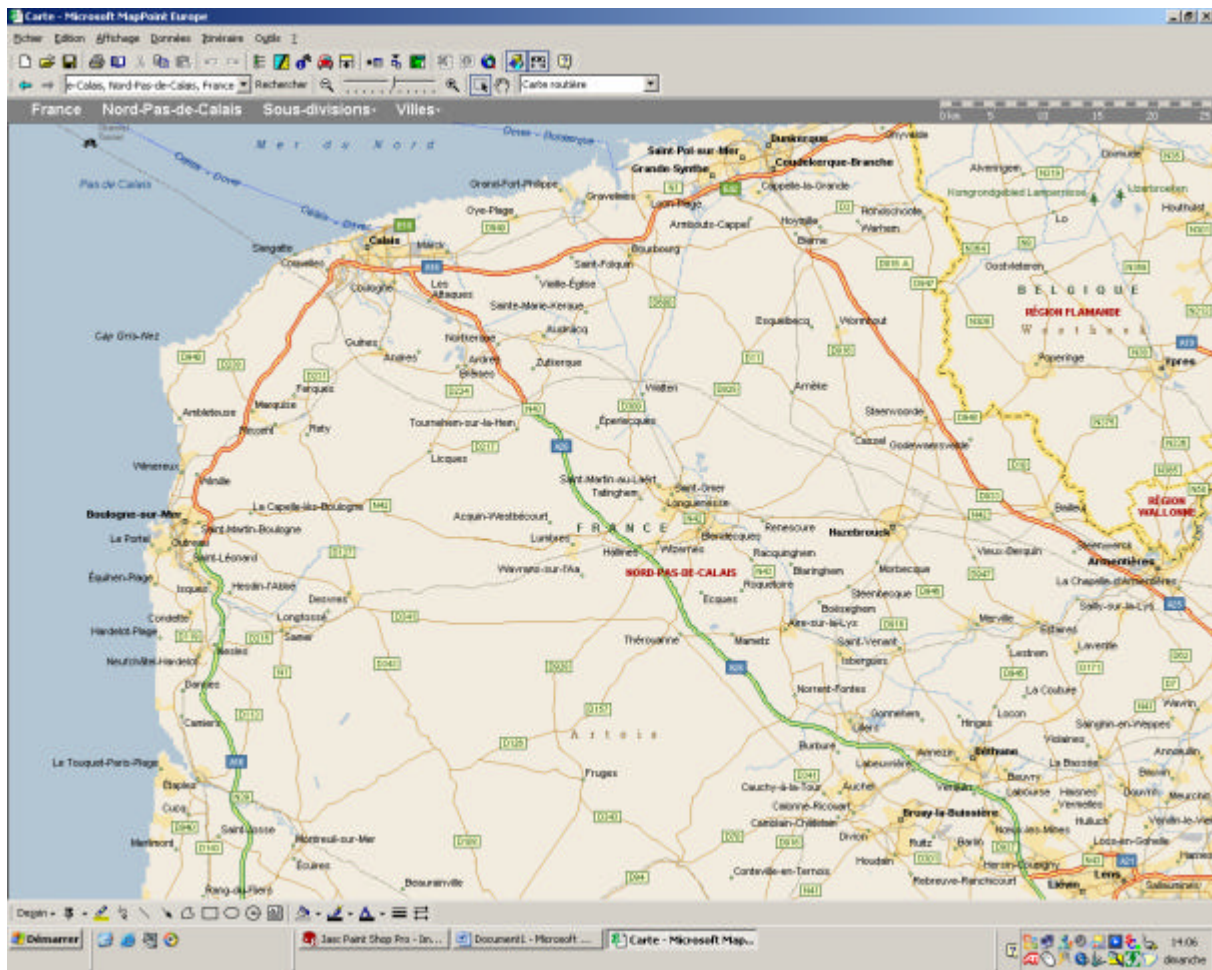
L'un des paramètres principaux est la taille de la taille que vous allez pouvoir définir grâce aux contrôles intégrés dans le logiciel



Vous pouvez modifier l'échelle de la carte

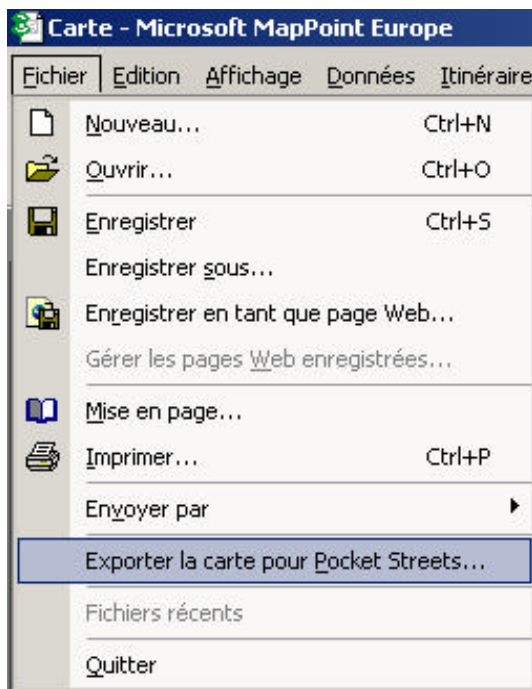
- « 1 », en cliquant sur la loupe avec le symbole « - » vous réduisez la carte et affichez plus de superficie
- « 2 », le résultat s'affiche sur la carte et sur la représentation de l'échelle

Voici le résultat obtenu

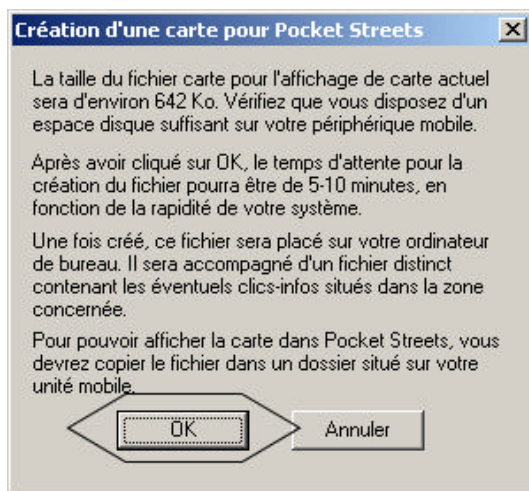


7. Exporter la carte

Il ne vous reste plus qu'à transformer la carte en un fichier compatible avec votre Pocket Streets

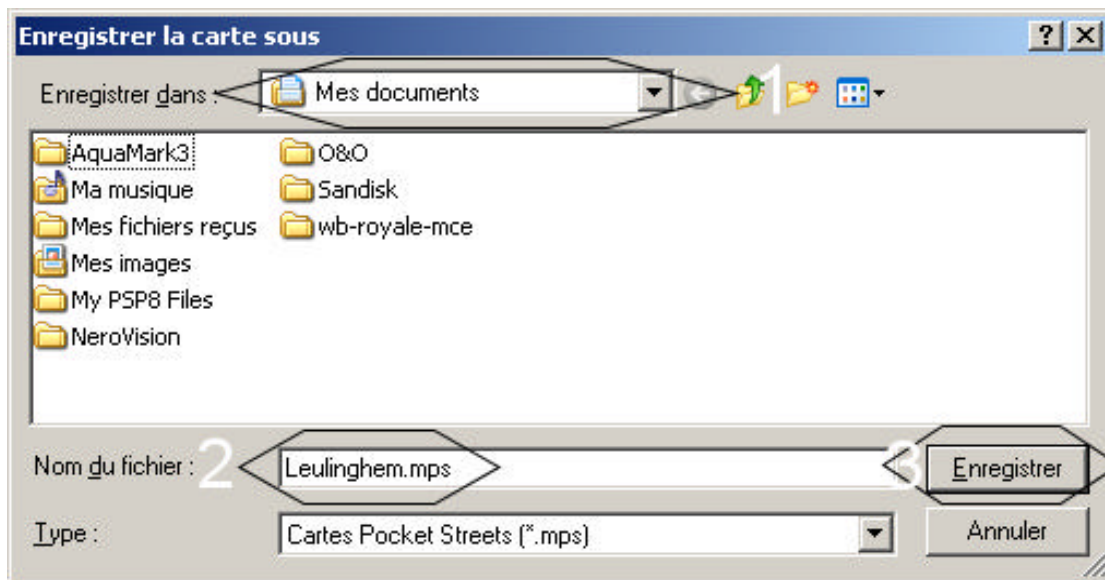


- Cliquer sur « Fichier » et « Exporter la carte pour Pocket Streets »



Une fenêtre apparaît avec des indications sur le temps de création et la taille de la carte

- Cliquer sur « OK »

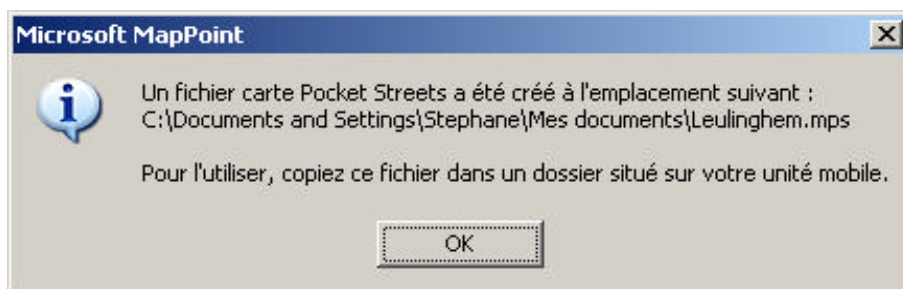


Vous devez spécifier l'emplacement de sauvegarde et le nom de fichier

- « 1 », sélectionnez le répertoire de destination
- « 2 », inscrivez le nom du fichier que vous souhaitez donner à votre carte
- « 3 », cliquez sur « Enregistrer »



Cette fenêtre affiche les opérations nécessaires à la création de la carte



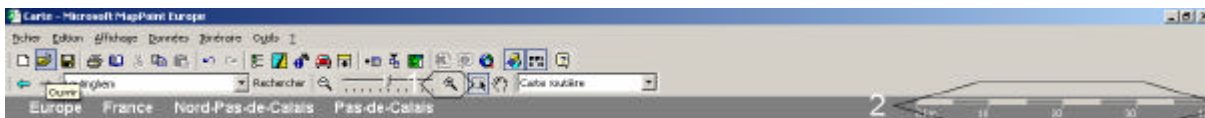
Cette fenêtre atteste de la réussite de la création

8. L'erreur possible

La plus courante des erreurs est le choix d'une carte trop grande pour être exportée, vous obtenez alors une fenêtre de ce genre après l'opération N°6 :



Il vous suffit de réduire la surface à exporter en vous servant de l'outil de redimensionnement



Vous devez spécifier l'emplacement de sauvegarde et le nom de fichier

- « 1 », cliquez sur la loupe avec le symbole « + »
- « 2 », le résultat s'affiche sur la carte et sur la représentation de l'échelle

Document réalisé par le sympathique 'Fhenris', collaborateur des sites suivant :



<http://www.smartphonefrance.info/>



<http://www.pocketpcfrance.info/>